



MATRIZ CURRICULAR

GRADUAÇÃO EM  
Engenharia de Software



PRESENCIAL



SEMI-PRESENCIAL



EAD



UNISÃO MIGUEL  
CENTRO UNIVERSITÁRIO

CURSO DE GRADUAÇÃO EM

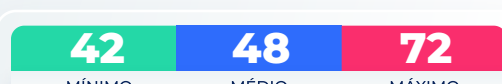
Engenharia de Software

O curso de Engenharia de Software oferece uma graduação focada na formação de profissionais capazes de desenvolver, implementar e manter sistemas de software de alta qualidade. Com carga horária de 3.600 horas, o curso é estruturado em módulos que abrangem desde a programação básica até a engenharia de requisitos e testes de software. Os alunos aprenderão sobre metodologias de desenvolvimento de software, gestão de projetos, e uso de ferramentas modernas de desenvolvimento. A formação é complementada por disciplinas práticas que proporcionam uma visão abrangente e aplicada da engenharia de software.

ÁREA DE ATUAÇÃO  
Engenharia

CARGA HORÁRIA  
**3.200**  
HORAS

INTEGRALIZAÇÃO (MESES)



(\*) Integralização mínima considerando 1008 horas de estudo por ano, ou 3,5 horas de estudo por dia em 288 dias

O que você vai aprender

Durante o curso de Engenharia de Software, os alunos aprenderão sobre programação, engenharia de requisitos, arquitetura de software, testes e validação, e gestão de projetos de software. As disciplinas abordam metodologias ágeis, desenvolvimento de software orientado a objetos, e uso de ferramentas modernas de desenvolvimento. Os estudantes terão acesso a laboratórios bem equipados e participarão de projetos práticos que permitem a aplicação dos conhecimentos teóricos. O curso prepara os alunos para enfrentar os desafios do desenvolvimento de software, promovendo a qualidade e a inovação.

Objetivo

Os objetivos do curso de Engenharia de Software são formar profissionais qualificados para desenvolver, implementar e manter sistemas de software de alta qualidade. O curso visa promover a compreensão das metodologias de desenvolvimento de software e das melhores práticas de gestão de projetos, bem como incentivar a inovação e a pesquisa na área. Além disso, busca desenvolver habilidades práticas em programação, engenharia de requisitos, e testes de software, preparando os alunos para atuar de forma crítica e reflexiva. Os alunos são incentivados a explorar suas potencialidades criativas, contribuindo para a solução de problemas complexos.

Mercado de Trabalho

Os graduados em Engenharia de Software encontram oportunidades em empresas de tecnologia, startups, consultorias, instituições financeiras, e organizações de diversos setores que utilizam software. Eles podem atuar como desenvolvedores de software, engenheiros de requisitos, testers, gerentes de projetos de software, e consultores. O mercado valoriza profissionais com habilidades em metodologias ágeis, desenvolvimento de software de alta qualidade, e gestão de projetos. Além disso, os graduados podem trabalhar em empresas de desenvolvimento de software, criando soluções inovadoras para atender às demandas do mercado.

Matriz Curricular

1	FUNDAMENTAÇÃO MATEMÁTICA	INOVAÇÃO E SOLUÇÕES EM ENGENHARIA	MEIO AMBIENTE E SUSTENTABILIDADE	PENSAMENTO CRÍTICO E COMUNICAÇÃO	TECNOLOGIA DIGITAL	REPRESENTAÇÃO GRÁFICA	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO - BASES DA ENGENHARIA
2	CIÊNCIA DOS MATERIAIS	FENÔMENOS DE TRANSPORTE	FENÔMENOS ELETROMAGNÉTICOS	FENÔMENOS MECÂNICOS	FUNÇÕES UNIVARIÁVEIS	GEOMETRIA ANALÍTICA E ÁLGEBRA LINEAR	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO
3	MATEMÁTICA DISCRETA	ESTATÍSTICA	FENÔMENOS QUÍMICOS	FUNÇÕES MULTIVARIÁVEIS	SISTEMAS OPERACIONAIS	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
4	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	BANCO DE DADOS	GESTÃO DA QUALIDADE	GESTÃO DE PROJETOS	LEAN MANUFACTURING	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
5	PROJETO DE SOFTWARE	REDES DE COMPUTADORES	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	ÉTICA, CIDADANIA E RESPONSABILIDADE NAS EMPRESAS	HISTÓRIA E CULTURA AFRO-BRASILEIRA E INDÍGENA	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
6	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	PROGRAMAÇÃO PARA INTERNET	DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVOS	DESIGN DE GAMES	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
7	GERENCIAMENTO DE CONTEÚDO MOBILE	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	PROTOTIPAGEM MOBILE	WEB SERVICES PARA MOBILE	COMPILADORES	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
8	DESIGN DE SOFTWARE	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	TEORIA DOS GRAFOS	ENGENHARIA DE SOFTWARE	AMBIENTE DE TRABALHO SIMULADO	
9	GERENCIAMENTO ÁGIL DE PROJETOS DE SOFTWARE	GOVERNANÇA EM TI	SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO	TESTES E HOMOLOGAÇÃO DE SOFTWARE	ADMINISTRAÇÃO ESTRATÉGICA		
10	ENGENHARIA ECONÔMICA	ADMINISTRAÇÃO DE RECURSOS HUMANOS	ESTÁGIO SUPERVISIONADO	ATIVIDADES COMPLEMENTARES	TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO		
OP	LÍNGUA BRASILEIRA DE SINAIS - LIBRAS	EDUCAÇÃO AMBIENTAL	HISTÓRIA E CULTURA AFRO-BRASILEIRA, AFRICANA E INDÍGENA	DIREITOS HUMANOS E RELAÇÕES ÉTNICO-RACIAIS			

1. Integralização Mínima: Considerando 1008 Horas de estudo por ano, ou 3,5 horas de estudo por dia em 288 dias.  
2. Integralização Média: Considerando 800 Horas de estudo por ano, ou 4 horas de estudo por dia em 200 dias.  
3. Integralização Máxima: Limite de tempo para a conclusão do Curso, com pagamentos de mensalidades após a Integralização Média (2)